

# 台灣首府大學休閒資訊管理學系一百學年度大學進修部課程規劃

版本:(98 進大)1.01

98.03.30 九十七學年度第二學期第一次系課程委員會會議通過

100.04.11 九十九學年度第二學期第二次系課程委員會會議通過

## 一、系(所)宗旨：

培育學生善用資訊技術，融入管理實務，希望學生具備專業倫理素養與團隊合作特質，並以具備系統開發與整合能力的休閒產業資訊化人才與網路管理人才為培育重點。

## 二、教學目標：

- 1.培養學生具備系統開發與整合能力
- 2.培養學生具備協助休閒產業資訊化能力
- 3.培養學生具備網路技術與管理能力
- 4.培養學生具備責任感、團隊合作、服務學習與專業倫理能力

## 三、課程設計原則：

專業課程：內容涵蓋管理科學、人力與組織、資訊系統、以及資訊科技等類之課程。

通識課程：為通識中心訂定之通識必修與通識選修等通識課程，通識選修分人文科學領域、社會科學領域、自然科學領域及其跨領域等三類，課程內容詳通識中心之課程修業規定（『網際網路之應用』通識課程不得納入本系畢業計算學分）。

本系學生畢業時需修滿至少 128 學分，包括：

|   |            |     |    |
|---|------------|-----|----|
| 一 | 校定(通識教育)必修 | 16  | 學分 |
| 二 | 校定(通識教育)必選 | 14  | 學分 |
|   | (一) 人文科學領域 | (4) | 學分 |
|   | (二) 社會科學領域 | (4) | 學分 |
|   | (三) 自然科學領域 | (6) | 學分 |
| 三 | 院定必修       | 9   | 學分 |
| 四 | 系專業必修      | 50  | 學分 |
| 五 | 系專業選修      | 39  | 學分 |

**第一學年**

| 類別           | 課程中文名稱 / 英文名稱   | 一上          |           | 一下       |          | 備註 |
|--------------|---|-------------|-----------|----------|----------|----|
|              |   | 學分數         | 上課時數      | 學分數      | 上課時數     |    |
|              |   | <b>校定必修</b> |           |          |          |    |
|              | 漢語文(一) / Chinese (I)  | 2           | 2         |          |          |    |
|              | 漢語文(二) / Chinese (II)                                       |             |           | 2        | 2        |    |
|              | 英語文(一) / English (I)  | 2           | 2         |          |          |    |
|              | 英語文(二) / English (II)                                       |             |           | 2        | 2        |    |
|              | 普通體育(一) / Physical Education (I)                            | 0           | 2         |          |          |    |
|              | 普通體育(二) / Physical Education (II)                           |             |           | 0        | 2        |    |
|              | 軍訓(一) / Military Training (I)                               | 0           | 2         |          |          |    |
|              | 軍訓(二) / Military Training (II)                              |             |           | 0        | 2        |    |
|              | 電腦與軟體應用 / Computer and Software Application                 | 2           | 2         |          |          |    |
|              | 倫理學議題 / Ethics Issue  | 2           | 2         |          |          |    |
|              | <b>小計</b>   | <b>8</b>    | <b>12</b> | <b>4</b> | <b>8</b> |    |
| <b>校定必選</b>  |   |             |           |          |          |    |
|              | <b>人文與藝術領域：</b>   |             |           |          |          |    |
|              | 人文藝術創意 / Art and Cultural Creativity                        |             |           |          |          |    |
|              | 歷史與旅遊文化 / Culture and Tourism History                       |             |           |          |          |    |
|              | 倫理學議題 / Ethics  |             |           |          |          |    |
|              | <b>社會科學領域：</b>  |             |           |          |          |    |
|              | 休閒與當代社會 / Leisure Industries in Modern Society              |             |           |          |          |    |
|              | 人權與民主 / Human Rights and Democracy                          |             |           |          |          |    |
|              | 全球化議題 / Globalization Issues                                |             |           |          |          |    |
|              | <b>自然科學領域：</b>  |             |           |          |          |    |
|              | 自然科學理論與應用 / Natural Science Theories and their Application  |             |           |          |          |    |
|              | 生命科學 / Life Science   |             |           |          |          |    |
|              | 環境變遷與永續發展 / Environmental Change and Continuous Development |             |           |          |          |    |
| <b>系專業必修</b> |   |             |           |          |          |    |
|              | 程式語言(一) / Programming Language (I)                          | 3           | 3         |          |          |    |
|              | 計算機概論 / Introduction to Computers                           | 3           | 3         |          |          |    |
|              | 程式語言(二) / Programming Language (II)                         |             |           | 3        | 3        |    |
|              | 網頁設計 / Web Design   |             |           | 3        | 3        |    |
|              | <b>小計</b>   | <b>6</b>    | <b>6</b>  | <b>6</b> | <b>6</b> |    |

**第二學年**

| 類別    | 課程中文名稱 / 英文名稱   | 二上       |          | 二下        |           | 備註 |
|-------|---|----------|----------|-----------|-----------|----|
|       |   | 學分數      | 上課時數     | 學分數       | 上課時數      |    |
| 校定必修  | 英語聽講訓練 (一) /English Listening and Oral Training (I)                 | 2        | 2        |           |           |    |
|       | 英語聽講訓練 (二) /English Listening and Oral Training (II)                |          |          | 2         | 2         |    |
|       | 普通體育 (三) / Physical Education (III)                                 | 0        | 2        |           |           |    |
|       | 普通體育 (四) / Physical Education (IV)                                  |          |          | 0         | 2         |    |
|       | <b>小計</b>   | <b>2</b> | <b>4</b> | <b>2</b>  | <b>4</b>  |    |
| 校定必選  | <b>人文與藝術領域：</b>   |          |          |           |           |    |
|       | 人文藝術創意/ Art and Cultural Creativity                                 |          |          |           |           |    |
|       | 歷史與旅遊文化/ Culture and Tourism History                                |          |          |           |           |    |
|       | 倫理學議題/Ethics  |          |          |           |           |    |
|       | <b>社會科學領域：</b>  |          |          |           |           |    |
|       | 休閒與當代社會/Leisure Industries in Modern Society                        |          |          |           |           |    |
|       | 人權與民主/ Human Rights and Democracy                                   |          |          |           |           |    |
|       | 全球化議題/Globalization Issues  |          |          |           |           |    |
|       | <b>自然科學領域：</b>  |          |          |           |           |    |
|       | 自然科學理論與應用/Natural Science Theories and their Application            |          |          |           |           |    |
|       | 生命科學/ Life Science  |          |          |           |           |    |
|       | 環境變遷與永續發展環境變遷與永續發展 /Environmental Change and Continuous Development |          |          |           |           |    |
| 院定必修  | 管理學/Management  | 3        | 3        |           |           |    |
|       | <b>小計</b>   | <b>3</b> | <b>3</b> |           |           |    |
| 系專業必修 | 網路程式設計/Web Programming  | 3        | 3        |           |           |    |
|       | 資料結構/Data Structures  | 3        | 3        |           |           |    |
|       | 統計學/Statistics  |          |          | 3         | 3         |    |
|       | 系統分析與設計/<br>System Analysis and Design                              |          |          | 3         | 3         |    |
|       | 計算機網路/Computer Networks   |          |          | 3         | 3         |    |
|       | 資訊倫理/Informational Ethics   |          |          | 2         | 2         |    |
|       | <b>小計</b>   | <b>6</b> | <b>6</b> | <b>11</b> | <b>11</b> |    |

### 第三學年

| 類別    | 課程中文名稱 / 英文名稱                                     | 三上        |           | 三下        |           | 備註 |
|-------|---|-----------|-----------|-----------|-----------|----|
|       |   | 學分數       | 上課時數      | 學分數       | 上課時數      |    |
| 院定必修  | 休閒遊憩概論/<br>Introduction to Leisure and Recreation | 3         | 3         |           |           |    |
|       | 經濟學/Economics                                     |           |           | 3         | 3         |    |
|       | 小計  | <b>3</b>  | <b>3</b>  | <b>3</b>  | <b>3</b>  |    |
| 系專業必修 | 資料庫管理系統/<br>Database Management Systems           | 3         | 3         |           |           |    |
|       | 會計學/Accounting                                    | 3         | 3         |           |           |    |
|       | 多媒體製作/Multimedia Production                       |           |           | 3         | 3         |    |
|       | 管理數學/Managerial Mathematics                       |           |           | 3         | 3         |    |
|       | 小計  | <b>6</b>  | <b>6</b>  | <b>6</b>  | <b>6</b>  |    |
| 系專業選修 | 電子商務/Electronic Commerce                          | 3         | 3         |           |           |    |
|       | 作業管理/Operation Management                         | 3         | 3         |           |           |    |
|       | 數位影像處理/Digital Image Processing                   | 3         | 3         |           |           |    |
|       | 物流管理/Logistics Management                         | 3         | 3         |           |           |    |
|       | 作業系統/Operating Systems                            | 3         | 3         |           |           |    |
|       | 人力資源管理/<br>Human Resource Management              |           |           | 3         | 3         |    |
|       | 服務管理/Service Management                           |           |           | 3         | 3         |    |
|       | 投資學/Investment                                    |           |           | 3         | 3         |    |
|       | 供應鏈管理/Supply Chain Management                     |           |           | 3         | 3         |    |
|       | 資訊安全管理/<br>Information Security Management        |           |           | 3         | 3         |    |
|       | 小計  | <b>15</b> | <b>15</b> | <b>15</b> | <b>15</b> |    |

| 第四學年  |  |           |           |           |           |    |
|-------|--|-----------|-----------|-----------|-----------|----|
| 類別    | 課程中文名稱 / 英文名稱                                      | 四上        |           | 四下        |           | 備註 |
|       |  | 學分數       | 上課時數      | 學分數       | 上課時數      |    |
| 系專業必修 | 管理資訊系統/<br>Management Information Systems          | 3         | 3         |           |           |    |
|       | 專案管理/Project Management                            | 3         | 3         |           |           |    |
|       | 企業資源規劃/Enterprise Resource Planning                |           |           | 3         | 3         |    |
|       | 小計   | <b>6</b>  | <b>6</b>  | <b>3</b>  | <b>3</b>  |    |
| 系專業選修 | UNIX 系統實務/UNIX Systems                             | 3         | 3         |           |           |    |
|       | 3D 動畫/3D Animation                                 | 3         | 3         |           |           |    |
|       | 資料探勘/Data Mining                                   | 3         | 3         |           |           |    |
|       | 行銷管理/Marketing Management                          | 3         | 3         |           |           |    |
|       | 無線通訊網路/<br>Wireless Communication and Network      | 3         | 3         |           |           |    |
|       | 策略管理/ Strategy Management                          |           |           | 3         | 3         |    |
|       | 知識管理/Knowledge Management                          |           |           | 3         | 3         |    |
|       | 全面品質管理/Total Quality Management                    |           |           | 3         | 3         |    |
|       | 資訊科技服務管理/Information Technology Service Management |           |           | 3         | 3         |    |
|       | 客戶關係管理/<br>Customer Relation Management            |           |           | 3         | 3         |    |
|       | 小計   | <b>15</b> | <b>15</b> | <b>15</b> | <b>15</b> |    |

**注意事項：**

- 1、 實際開設專業選修科目得依經濟環境變動、本系師資狀況與學生需求調整。